

Kill House W-tap ご利用規約

- ・ゲームに参加するにあたり、本誌を熟読・理解し、以下の事を順守していただきます。
- ・当施設内において当店スタッフは絶対の権限を持つものとします。
- ・施設の設ける禁止事項を厳守いただけない場合は、運営より警告できるものとします。
- ・当店スタッフの指示に従えない場合は即刻退場・以後の利用を一切禁じます。

1.参加条件・参加基準

- 下記に該当される方はゲームに参加いただけません。
 - ①体調不良・妊娠中・身体疾患・骨折や重度の裂傷などの怪我の治療中の方。
 - ②飲酒・薬物摂取・心身衰弱状態における方
 - ③その他、利用者が健全にゲームを行えないと運営側が判断した場合。
 - ④18歳未満の方はご利用できません。また、身分証明が無い方もご利用できません。

2.施設内での禁止事項

- セーフティエリア・物販フロア
 - ①セーフティエリア・物販フロアではエアガンの動作は一切禁止。
 - ②セーフティエリア・物販フロアでは必ずマガジンを抜くこと。
(再三にわたる注意を聞き入れない場合は即刻退場、以後の利用を一切禁じます)
 - ③施設外へのエアガンの持ち出し厳禁(セーフティに全て置いて退出する事)
- ゲームフィールド
 - ①事故防止の為、フィールド内/シューティングレンジ内でゴーグルを外す事を禁止。
※「ゴーグル装着⇒フィールドイン⇒フィールドアウト⇒ゴーグルを外す」を徹底してください。
 - ②施設・フィールド内の破壊行為
(発見次第、当施設より退場、今後のご利用をお断りいたします)
 - ③その他、当店で禁止とする行為を行った場合、当店のご利用をご遠慮いただきます。
※その場で判断してゲーム中止とする場合もあります
 - ④フィールド内に落ちているBB弾は使用しないでください。

3.その他注意事項

- ①当店のご利用の際の怪我、トラブル等に関しましては当店は一切関与しません。
- ②施設やレンタルガ等の実損被害・損害が発生した場合はお客様ご負担にて弁済申し受けます。※中古買取ができない為、新品価格で買い取って頂きます。

Kill House W-tap ご利用規約

4.当社が設定するレギュレーション

- 服装・装備品について
 - ①ゴーグルはフルフェイスタイプで目元を完全に密封でき、なおかつフェイスガードが付いている物。
※メッシュ(網)タイプのゴーグル・シューティンググラスは認めません。
 - ②服装は基本的に自由ですが「長袖・長ズボン」が最低ラインです。
極端な露出はお断りします。
※ビジネスウェア等での参加も可能ですが、ゲーム中に発生した衣類の損害は一切責任を負いかねます。
※サンダル(クロックスは全般NG)・ヒールなどではゲームに参加できません。
- 銃本体/その他
 - ①パワーレギュレーションは全モデル共通の**89.99m/s**までになります。
※安全装置が正常に作動し、上記の数値を超えない弾速のみ使用可能。
 - ②法規制値内であり、上記の弾速を超えてしまった場合は「減速アダプター」の使用を許可します。 ※減速アダプターのレンタルはご用意しておりません。
 - ③セミオート(単発撃ち)と最大3発までのバースト射撃が出来るエアガンで遊んで頂けます。フルオートでの射撃は禁止です。ご注意ください。
(貸切ゲームについては推奨とします)
 - ④マガジンの装弾数の決まりはございません。ゼンマイ式多弾マガジンも可とします。
※2014年11月ルール改正致しました。
 - ⑤ラバーナイフ/ダミーナイフの使用禁止。装備に付けている方は外してください。
 - ⑥障害物より手だけを出して射撃する「手撃ち・ノールックショット」の禁止。
 - ⑦スタートボックス内からの射撃禁止。(既に死亡しているプレイヤーの被弾を避ける為) ヒットされた方はスタートボックスの両サイドの扉を閉めて待機してください。

5.死亡(ヒット)に関する判定

- 以下の状態の場合、死亡(ヒット)した事になります。
 - ①相手、味方、自分のBB弾が直接・間接を問わず身体及び銃・装備品に被弾した場合。
※生存時の弾切れ、予備マガジンの無い状態でも死亡となります。
フィールド内でマガジンに対してBB弾の給弾は禁止です。
 - ②ゴーグルを外した場合。やむを得ずゴーグルを外さなければならない場合は、自主的に死亡し、スタートボックス内で対処してください。
 - ③その他不正行為など、発見次第、スタッフがヒット扱いする事があります。
※また、悪質なプレイヤーには警告の後、改善されない場合は退場。
今後の利用を一切お断りします。

6.違反行為の報告手順

- ①違反行為を確認・発見したプレイヤーは、違反対象者の特徴を極力明白にしスタッフに報告してください。(プレイヤー間での諍いは禁止とします。)
- ②対象プレイヤーにスタッフより警告します。
- ③警告を行ったにも関わらず、以降のゲームでも同様の行為・報告が寄せられた場合ここで対象者の以後のゲームをお断りします。

ゲームを行うにあたって

1. ゲームの基本進行

- ①2チームに分かれて相手チームを全滅させる「殲滅戦」にてゲームを行います。
- ②1ゲームの制限時間は「10分間」
- ③ゲームスタート時・終了1分前・ゲーム終了時のみスタッフからのマイク放送を行います。
※時間内2ターン目以降のスタートコールはプレイヤーで行っていただきます。

□ゲームの流れ

- ①各チーム、スタートボックスにて待機
- ②準備よければ赤チームボックス内の白色インターホンスイッチを押す
- ③スタッフがインターホンを受信し、マイク放送にて「ゲームスタート」
- ④ヒットされたら「ヒット」コールをして自チームのスタートボックスに戻る（どちらかが全滅するまで待機）
- ⑤自チームが残り1名の場合「赤or黄チーム、残り1名」とコールしてください
- ⑥どちらかが全滅すると1ターン目が終了
⇒「終了」とコールしてください
- ⑦2ターン目に移ります。
スタート位置が入れ替わります。

10分間①～⑦を繰り返します
※事故防止の為、ゲーム中の途中退場は基本的に禁止です。

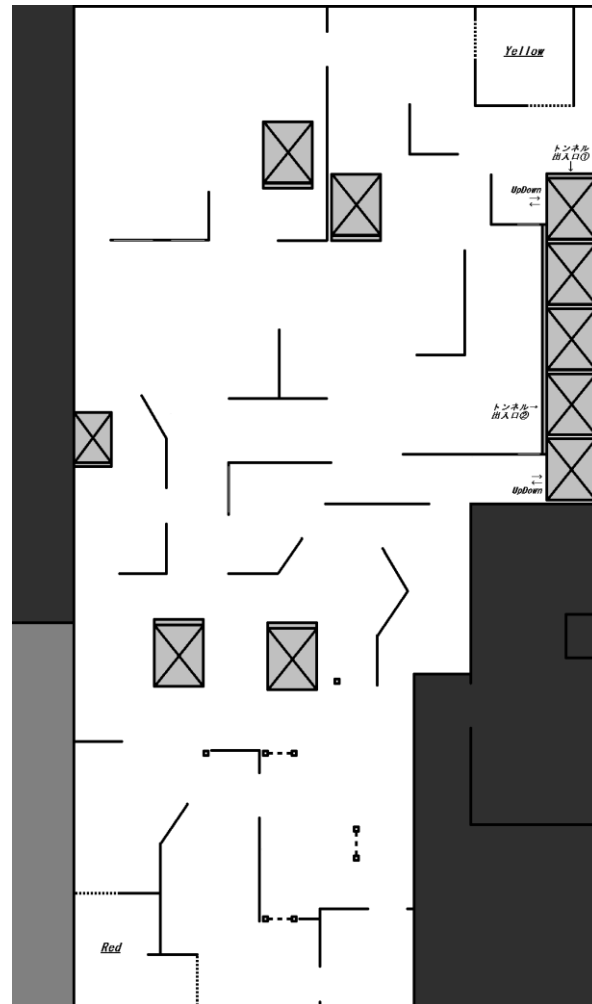
□2ターン目以降の手順

時間内2ターン目以降のスタートコールはプレイヤー各自で行います。

「インターホンは使用しません」

- ①1ターン目終了後、スタートボックス交替
- ②スタートボックスを入れ替わり、準備が整ったチームから「準備OKですか？」と声をかけます。
- ③声を掛けられたチームは状況を確認してスタートコールを行います。
「準備OKです！それではコールします！3・2・1・スタート！」とコールします。
- ④2ターン目のゲームがスタートとなります。その後のターンも同様の手順で進行してください。

なお、「終了！」コールが聞こえたプレイヤーは必ず大きな声で「終了！」と声掛けしてください。全員が大きな声でコールしなかった場合、残されたプレイヤーに情報を伝達できず、ゲームを終了する事ができません。



ゲームを行うにあたって

2. ゲーム中の注意事項

- ①ゲーム開始のタイミングに間に合うようにスタートボックスで待機してください
※間に合わない場合は、その回は辞退してください
- ②スタートコールのやり取りが始まったら、スタート合図を聞き逃さないようにしてください
- ③ゲーム中の途中退場は基本的に禁止です(交戦中に扉を開けると事故に繋がります)
- ④また、ゲーム開始後は必ずスタートボックスからは出てください。
スタート後にスタートボックス内にとどまる事は禁止です。

3. 死亡(ヒット)に関する判定

- 以下の状態の場合、死亡(ヒット)した事になります。
- ①相手、味方、自分のBB弾が直接・間接を問わず身体及び銃・装備品に被弾した場合。
※生存時の弾切れ、予備マガジンの無い状態でも死亡となります。
フィールド内でマガジンに対してBB弾の給弾は禁止です。
 - ②ゴーグルを外した場合。やむを得ずゴーグルを外さなければならない場合は、自主的に死亡し、スタートボックス内で対処してください。
 - ③その他不正行為など、発見次第、スタッフがヒット扱いする事があります。
※また、悪質なプレイヤーには警告の後、改善されない場合は退場。
今後の利用を一切お断りします。

4. 死亡(ヒット)後の手順

□上記の内容に該当し、死亡(ヒット)となったプレイヤーは次の手順でスタートボックスにお戻りください。

- ①手を上げる、立ち上がる等の大きなジェスチャーと同時に大きな声で「ヒット!!」とアピールしてください。
※「ヒット」以外のコールは無効です
- ②銃と両手を上げてスタートボックスに戻りますが、次の事に注意してください。

ヒットコールの声小さいと、撃たれた後も撃ち込まれる「オーバーキル」が発生します。撃っているプレイヤーもオーバーキルには気を付けて頂きたいのですが、この場合は撃たれた側のアピール不足という事になりますので「ヒット！」のジェスチャーは大き目に！

- ③交戦を邪魔しないルートを選んでスタートボックスへ戻ってください
- ④目線、言葉、仕草、無線機等によって敵味方を問わず死亡したプレイヤーは生存プレイヤーに情報を送る行為は禁止です。

5. ヒット規定に関するトラブルを避けるためには

死亡(ヒット)に該当しているにも関わらずヒットコールがない、ジェスチャーが確認できない場合は、そのプレイヤーの行動を「ゾンビ」行為とみなします。
※ゾンビ行為を発見した場合は、必ずスタッフに報告をしてください。その場で直接の注意や抗議はプレイヤー間のトラブルの原因となりますので絶対に禁止です。

※ヒットの申告はあくまで自己申告です！！